

# UNESCO-Welterbe

Natur- und Kulturerbe mit digitalen Geomedien erforschen

## Schüler- Wettbewerb

Klasse 5–13

1. Preis: Tablets
2. Preis: GPS-Geräte
3. Preis: Satelliten-Weltatlanten

Die Preise werden in verschiedenen Alterskategorien vergeben.

Entwickelt eure eigene spannende Fragestellung und betätigt euch als Forscherinnen und Forscher.

Wählt ein digitales Geomedium, mit dem ihr eine UNESCO-Welterbestätte untersuchen möchtet.

Präsentiert die Ergebnisse eures Projekts kreativ – z.B. in einem Video, als Bildergalerie oder als Textbeitrag.

Anmeldung zum Wettbewerb unter  
[www.gis-station.info/wettbewerb](http://www.gis-station.info/wettbewerb)



Organisation der Vereinten Nationen für Bildung, Wissenschaft und Kultur



Pädagogische Hochschule HEIDELBERG  
University of Education

UNESCO-Lehrstuhl für Erdbeobachtung und Geokommunikation von Welterbestätten und Biosphärenreservaten  
Pädagogische Hochschule Heidelberg

MEDIENPARTNER:

westermann

